



# PRAVIDLA BEER WARS

Platnost od: Aktualizace pro rok 2024

## NÁZVOSLOVÍ A ZKRATKY:

- War Beer (WB) - oficiální pivo (točené i lahvové) podávané pouze na baru
- War Point (WP) - udělený bod
- Penalty Point (PP) - trestný bod (-1 bod)
- CML – Centrální Mozek Lidstva - systém počítání piv a veškeré další statistiky
- Bar - hlavní stan, kde se vydává pivo
- Registrace - Zaplacení vstupního poplatku, přiřazení k jednotce, výdej RFID karty pro účastníky
- Beer Combat (BC) - pivní souboj 0,5l piva - vypij pivo dříve než tvůj soupeř, čas a výhra se počítá pouze na War table !
- Super Beer Combat (SBC) - pivní souboj o 1l piva – vypij tuplák dříve než tvůj soupeř, čas a výhra se počítá pouze na War table!
- Beer Wars Card – Unikátní RFID karta umožňující načtení piva u Baru
- Actual War Score (AWS) - aktuální počet bodů v probíhající operaci
- Official Score Total (OST) - oficiální počet nasbíraných bodů ve všech ročnících
- Persona Non Grata – Osoba nežádoucí
- Royal Cuisine – Místo kde si můžeš koupit párek a dostaneš guláš.
- Stage 1 - Místo odkud se hraje nejlepší muzika a kde člověk bez proškolení nesmí nic ovládat. Přísný zákaz odkládání piv v blízkosti DJ pultu
- VVZ – Vrchní velitel základny

## OBECNÁ PRAVIDLA:

- Zákaz vstupu do základny osobám mladším 18ti let.
- Vstup do základny pouze na vlastní nebezpečí!
- Za správný chod celé operace zodpovídají pořadatelé "Dozorčí Vojenského Tělesa " DĚVĚŤÁK / DVT " Cermý, Anubis, Poo.
- Každý platí vstupní poplatek (registrační poplatek) **350,- Kč**. Při registraci získáš přístup do hry a RFID kartu za 50kč, kterou aktivuješ na baru + zdarma poukaz na jednu pořádnou porci guláše!
- Začíná se v 09:00 v pátek, končí se v 09:00 v sobotu. Jedná se o dvacetičtyřhodinový boj.
- 1 WB = 1 WP. Vylitý WB = 1 PP. Vylitý WB někoho druhého = 2 PP. Při vylití "piva vyšší" mocí se body neztrácí. Ale prokazatelně se svědkem (že to byl: vítr, pobíhající pes atd.)
- WB se přičítá do AWS (OST) již při jeho přebrání (tedy předem), nikoliv až po jeho dopití.
- Nelze převzít další WB bez dopití toho předchozího.

- Do nové operace se registrujete pod hodnotí, kterou jste získali v předchozím ročníku. Pokud jste předchozí ročník vynechali, o hodnotu jste přišli - příklad: V roce 2008 jste získali hodnotu generála, v roce 2009 jste se do operace neregistrovali... přijedete se zaregistrovat v roce 2010 - nastupujete jako vojín!
- V případě pití lahváčů se vydává nový nápoj výměnou za prázdnou lahev.
- Pivní férovky (viz. "BEER COMBAT") otevřeny po celou dobu operace pouze na War Table.
- Pivní super férovky (viz. "SUPER BEER COMBAT") otevřeny po celou dobu operace.
- Po obědě bude oznámen čas soutěže Pivní Štafeta
- V 18:00 proběhne Walking Dead – průvod všech účastníků na určené místo.
- Bojuje se o hlavní cenu a titul „Vrchní velitel základny“, ovšem vítěz musí splnit podmínky "VVZ" (viz. níže), aby si ji mohl nárokovat.
- Hraje se na barevné týmy. Který nasbírá nejvíce BP dohromady, vyhrává (sice hovno, ale i to je vítězství) Velitelem každého týmu je jeden z generálů. Při jeho nepřítomnosti bude zastoupen důstojníkem s nejvyšší dosaženou hodnotí. Těmto generálům je přímo nadřizen VVZ z předchozího ročníku. Pro každý rok musí být vždy 2 týmy a tedy i 2 velitelé. V případě, že bude více generálů, než stanovený počet týmů, nižší generálové se rozpustí do týmů. Rozhodnutí o tom, kdo velí bude mít vždy DÉVĚŤÁK.
- Před registrací bude každý žadatel o registraci podroben kontrole, kterou provede předem určená tříčlenná komise. Tato komise má za úkol určit, jestli je hráč vzhledově dostatečně způsobilý pro boj o hlavní cenu a velení v základně (PASSED FOR 2). Toto pravidlo nahrazuje nutnost získat 2 body za vzhled a zabrání tak, aby vítězství připadlo nějakému vobejdovi v tričku od vietnamce. V případě nedostatečně vybaveného vojáka (nic armádního na sobě) není možné přidělit registraci.
- Veškeré pivní férovky (Beer Combat, Super Beer Combat a Super Beer Combat+) musí proběhnout na bitevním stole WAR TABLE, což je digitální měřicí zařízení, schopné v reálném čase změřit čas vypitého piva pro oba soutěžící. Dále musí být zaznamenané na kameru. Záběr se pořizuje pro přesné změření času vypitého piva a v případech, kdy je vítěz nejasný, nebo selže WAR TABLE se použijí záběry z kamery.
- Všechny časy z Beer Combatů se zapíší i se jménem na tabuli.
- Při dosažení nevyšší hodnoty HOVADO se pro následující ročník posouvá hranice této šarže o +1 bod k dosaženému skóre.
- Snažte se pro převzetí piva využít obsluhu baru, pokud bude obsluha z nějakého důvodu nedostupná, buďte féroví a udělejte vše pro to, aby se vám načetl bod.
- Pokud nejste proškoleni od Cermeho obsluhovat STAGE1, nesmíte používat DJ vybavení a ani vstupovat do prostoru určeného pro DJe. Hlavním DJem je Cermý a je jediný, který Vás může školit v používání systému!
- Za zvracení se BP neztrácí ani nezískávají, ale každé zvracení je třeba poctivě nahlásit na baru. Bar nebo DVT v takovém případě provede zápis o blicím incidentu. V případě opakovaného blití se Bar nebo DVT může rozhodnou pozastavit hráči vydávání nových piv do doby, než se srovná. Toto pravidlo bude u každého posuzováno individuálně na základě zkušeností.

- Rekrut, který je na své první operaci, nemá nárok na vyšší hodnotu než Plukovník. Dále získané WP se mu však normálně přičítají do OST.
- Bar si vyhrazuje právo z operačních důvodů odložit některé procesy (např. načtení WP a PP) na dobu po konci operace, v zájmu urychlení chodu akce. Bar si také sám určuje priority podávání WB podle svého uvážení.
- Do WP se počítá i WB přičtený těsně před koncem operace. Nesmí mít ale rozpité dva nebo více nápojů najednou. Stále však u něj platí povinnost WB vypít a neodložit co nejdříve po konci operace. Tento poslední WB podléhá stejným pravidlům jako všechny předchozí, takže může být při případném odložení stejně tak penalizován, což může mít vliv na finální AWS!

### **PRAVIDLA PRO OPUŠTĚNÍ ZÁKLADNY:**

Svévolné a neomluvené opouštění probíhající operace, nebo nedostavení se na závěrečný ranní nástup v sobotu v 09:00 bude potrestáno udělením negativního hodnocení Dezertér a zároveň celému týmu, jehož byl Dezertér součástí se odečte 10 bodů za každého provinilce.

Povolení k opouštění základny musí udělit DVT. Stejně povolení je vyžadováno i v případě nutnosti neúčastnit se ranního nástupu (předčasný plánovaný odjezd z akce)

Na ranním nástupu v sobotu v 09:00 je vyžadována fyzická přítomnost vojáka. Není nutné, aby byl při vědomí. Jeho přítomnost je tedy v zájmu celého týmu.

### **NESHODY PŘI VYHLÁŠENÍ VÍTĚZE:**

V případě, že z předešlého, či současného ročníku není z důvodů nejasností (moc alkoholu na konci akce, nesrovnalosti v pravidlech atd.) a o VVZ nastane rozpor, rozhodne o vítězi souboj SUPER BEER COMBAT+. K tomuto souboji se přistupuje stejně, jako v rámci pravidla uvedeného v podmínkách VVZ a v podmínkách Super Beer Combat+ viz. níže. Souboj proběhne při nástupu před zahájením nového ročníku, či na konci stávajícího ročníku. Toto pravidlo platí v případě nejasností s vyhlášením vítěze a v případech že tuto situaci pravidlo pro získání VVZ nezohledňuje. Takto dvojité jištěné pravidlo do budoucna zamezí nesrovnalostem, např. Precedens BOL z roku 2018, kauza Cermý vs. Anubis.

## BEZPEČNOST A CHOVÁNÍ V ZÁKLADNĚ:

- Každý účastník akce dbá na bezpečnost svojí a dalších účastníků. Při posuzování vhodného, či nevhodného chování, se řídí především zdravou lidskou logikou. Pokud nezvládám příval alkoholového opojení, zalezu se někam vyspat! Při hře ctím zákon subordinace.
- Každý registrovaný účastník nese odpovědnost za své chování. Je to jen hra a tak nejlepší způsob, jak si hru užít, je nebrat si nic osobně. Logicky je během akce „trestána“ neposlušnost a kázeňské přestupky. S velkou pravděpodobností se zde více, než kde jinde setkáte se šikanou. Obecně platí, že pokud dostáváte nadměrné množství fyzických trestů (kliky, sklapovačky, angličáky) je na Vašem chování něco rebelského a bylo by vhodné hledat chybu především u sebe. Důležité je se z toho neposrat a i třeba přes rozdílné názory si akci užít. Není absolutně tolerováno agresivní chování, osobní urážky a znevažování akce. V takovém případě se přistoupí k okamžitému zabanování účtu, bez nároku na odvolání.
- Každý velitel, či vyšší hodnost musí během akce ctít ducha Beer Wars a i přes rozsáhlé možnosti perzekucí vůči nižším hodnostem (fyzické tresty, veřejné zesměšnění např. sběrem psích hoven, či další formy šikany) nesmí nic přehánět. V žádném případě by neměl nadměrně zatěžovat jednotlivce velkým množstvím neoprávněných, či málo podložených fyzických trestů. V případě, že i přes velkou nálož trestů vykazuje podřízený stále sklony k neposlušnosti, je třeba projednat vše osobně s DÉVĚŤÁKY a společně se domluvit na dalším postupu. Není absolutně tolerováno osobní urážení podřízeného, vážné myšlené výhrůžky před, během a po akci. Zneužití pravomocí velitele je velmi závažný přečin a zcela popírá filozofii Beer Wars. Postup proti takovému chování bude rychlý a rázný. Z pohledu pravidel se jedná o ztrátu důvěry a v nejhorším případě bude dotyčný velitel označen jako Persona Non Grata a nebude v příštích letech zván.
- Střílet do polí nebo do křoví - bude se tu válet spousta vyvržených vorvaňů, tak ať nedojde ke zranění. Nestřílet na okolní objekty, lidi, auta a stany! S pyrotechnikou to nepřehánět a před jejím použitím je povinnost ji patřičně a nahlas ohlásit! Dýmovnice lze užívat dle libosti kromě stanů! Velký pozor na dýmovnice nízké kvality. Mohou vybuchovat. Výsledkem špatného zacházení s pyrotechnikou může být trest/diskvalifikace, o které rozhodnou DÉVĚŤÁCI
- Pokud si jdete na sračku vyndaný odpočinout, přemýšlejte (je-li to jen trochu možné) kam si leháte. Spánek na sluníčku může být příjemný jen do doby, než z vás udělá malej moravské škvareček. V takovém případě počítejte s tím, že vás někdo poleje vodou a zatáhne někam do stínu a uvede do stabilizované polohy. Povinnost každého účastníka v základně je starat se o sebe a dbát i na bezpečí ostatních. Neposkytnutí pomoci znamená, že jsi buď hodně na sračku, nebo to, že jsi kretén a na mejdanu nemáš co dělat.
- " DÉVĚŤÁCI " mají, i přes svoji stávající hodnost, v krizové organizační situaci absolutní velení v základně! Mají tak právo zasahovat do hlavního dění operace (např. rozhodnout o vyhoštění problémového člověka ze základny nebo zakázat podávání dalších WB - zabanování účtu). Takže nastalé situace řešte především s nimi. Ti se však musí pro penalizaci/trest dotyčného společně rozhodnout a nesmí svoje pravomoci zneužít - zneužití jejich pravomocí je může potrestat absolutní degradací.

## **JEDNOTLIVÉ HRY ZA EXTRA WP**

### **BEER COMBAT**

Na tuto férovku vyzývá nižší hodnost tu vyšší, nebo alespoň stejnou hodnost. Vyzvaný musí nabídku přijmout. Souboj lze odložit na později jen pokud s tím souhlasí vyzyvatel. Férovka musí být pod dohledem aby byla oficiální a platná! Postup: oba dostávají do ruky WB, za které dostávají automaticky oba standardně 1 WP. Po férovce získá vítěz další 1 WP navíc a prohraný obdrží 1 PP (takže prohraný jednoduše vypije půllitr nebodovaně). Pokud někdo ztratí na férovkách dohromady 3 PP (tedy 3 prohry), nemusí už další BC absolvovat. Jako vyzyvatel můžeš konkrétní jednu osobu vyzvat pouze jednou. V případě tvé výhry má dotyčná osoba možnost protivýzvy jako odvěta i když je vyšší hodnost. Naopak voják, který opakovaně na férovkách vítězí, nemůže nasbírat víc jak 7 WP! Vyšší hodnost nemůže za výzvu do BC nižší hodnost potrestat. Spící osobu nelze vyzvat!

### **SUPER BEER COMBAT**

Tato férovka je čistě dobrovolná a je možno ji vykonat jen v případě, že se oba protihráči na účasti dobrovolně shodli. Férovka musí být pod dohledem aby byla oficiální a platná! Postup: oba dostávají do ruky 2x WB v tupláku, za které dostávají oba automaticky standardně 2 WP. Po férovce získá vítěz další 3 WP navíc a prohraný obdrží 2 PP (takže prohraný jednoduše vypije tuplák nebodovaně). V Super Beer Combatu nelze získat víc, než dvě vítězství... zkrátka, pokud někdo vyhraje dva Super Beer Combaty, nemůže se už dalšího Super Beer Combatu účastnit. Poznámka: Super Beer Combat se oproti Beer Combatu vyplatí, protože v jednom souboji Super Beer Combatu lze získat o jeden bod víc, než ve dvou Beer Combatech a případná prohra - ztráta bodů, je v obou případech stejná, což je motivující!

### **SUPER BEER COMBAT+**

Tato zcela unikátní férovka je vyhlášena pouze v případě, kdy na konci ročníku, či z minulého ročníku nevezel absolutní vítěz Vrchní velitel základny a je shoda dvou a více chlastounů. Férovka je povinná. Férovka musí být pod dohledem aby byla oficiální a platná! Férovka musí proběhnout na konci nástupu při zahájení nového ročníku, nebo na konci aktuálního ročníku před nastoupenou jednotkou. Postup: Chlastouni dostávají 3 WB ve třech 0.5l sklenici, či 1x tuplák a 1x0.5l sklenice (záleží na rozhodnutí chlastouna) za které dostanou všichni automaticky 3 WP. Po férovce získá vítěz další 3 WP a prohraný obdrží 3 PP. V případě že soutěží 3 a více chlastounů v této disciplíně, body pro výherce se nekumulují. Ti co prohrají o své body přichází vždy. Součástí výhry je zasloužené unikátní ocenění SUPER BEER COMBAT+, jenž se zapíše do osobní karty a možnost zastávat funkci Vrchního velitele základny během aktuálního ročníku. Poznámka: Super Beer Combat+ se oproti Super Beer Combatu nevyplatí, protože za tři exnutá piva můžeš získat „jen“ tři body navíc. Není tam žádný extra bod jako v případě Super Beer Combatu. Akce je za výše zmíněných podmínek povinná a v případě prohry to uvidí všichni vojáci v základně, což je demotivující!

### **PIVNÍ ŠTAFETA**

Účast je povinná pro všechny generály, respektive jejich sestavené týmy... V nekonkrétní čas po obědě bude ohlášeno blížící-se pивní útok a generálové musí rychle sestavit ten nejlepší tým (jednotku o sestavě 6-10 vojáků) Záleží na dohodě velitelů týmů. Jejich velitel - generál, musí jít příkladem a povinně být členem týmu! Bude rozlosováno, které týmy se proti sobě půl hodiny po ohlášení útoku postaví. Každý člen vítězného týmu si odnese za vypité pivo bod navíc, prohraný tým si odnese jen body za vypité pivo. Pokud velitelé nesestaví svůj tým do časového limitu, celý jeho tým musí čelit dvouhodinové abstinenci (2 hodiny mu nebude podán WB). Postup hry: Zbytek vojska dohlíží jako rozhodčí! Týmy se postaví čelem k sobě. Bude odstartováno. První začnou pít. Po dopití otočí půllitr vzhůru nohama, aby bylo vidět, že nic nezbylo. Teprve po otočení půllitru začíná pít následující voják. Otočením posledního půllitru se tým stává vítězným!

### **WALKING DEAD**

Není povinný. V 18:00 se začíná v základně. Úkol zní jasně - dostat se bez podpory dopravních i nedopravních prostředků - tedy pouze a jedině pěšky - na konec určené trasy a stejným způsobem zpět do základny. Po absolvování celé trasy získá zúčastněný 2WP. Pokud účastník nedorazí do určeného bodu do 18:30, nemá nárok na již zmíněné 2 body

## OCENĚNÍ, KTERÉ LZE ZÍSKAT DO SVÉHO PROFILU



### Vrchní velitel základny (VVZ)

Ocenění vrchního velitele obdrží ten, kdo splní následující:

#### HLAVNÍ PODMÍNKY:

- 1. Získat nejvíc bodů ze všech
- 2. Účast na "Walking Dead"
- 3. Potvrzení k předání ceny od DÉVĚŤÁKŮ, že jste byli po celou dobu operace čestní a poctiví

#### VEDLEJŠÍ PODMÍNKY:

- 1. Účast na minimálně jedné pivní férovce - "BEER COMBAT"
- 2. Osobní účast při předání ceny v sobotu v 09.00
- V případě splnění všech hlavních podmínek (1-3) je vítězství neoddiskutovatelné a platné a není nutné splnit vedlejší podmínky
- V případě shody AWS z hlavních podmínek (bod č.1) rozhodne počet vypitých WB
- Pokud nastane situace, kdy jeden nebo více hráčů mají shodu AWS, WB a zbytku hlavních podmínek, přichází na řadu podmínky vedlejší. Pokud nastane shoda i v těchto podmínkách, rozhodne až rozstřel v podobě unikátního boje „Super Beer Combat+“
- V případě splnění jen dvou bodů z hlavních podmínek jedním a dvou bodů druhým hráčem a to (č.1 a č.3) a (č.2 a č.3), přičemž druhý hráč je ten s druhým nevyšším počtem AWS respektive WB, přichází na řadu vedlejší podmínky. V případě shody i ve vedlejších podmínkách přichází na řadu SUPER BEER COMBAT+
- V případě nesplnění bodu č.3 z hlavních podmínek není možné ucházet se o vítězství i za předpokladu, že jsou splněny body č.1 a č.2 z hlavních podmínek. Vítězství připadne tedy dalšímu v pořadí.
- Trestné body (PP) nejsou překážkou k obdržení ocenění

### 3 TIMES WINNER HATTRICK AWARD



Velmi exkluzivní ocenění! Obdrží ten, kdo třikrát po sobě vyhrál VVZ

### SUPER BEER COMBAT+ AWARD



Unikátní ocenění! Obdrží ten, jenž se účastní povinného combatu pro určení, kdo se stane VVZ

### FASTEST DRINKER AWARD



Vztahuje se k soubojům Beer Combat. Toto ocenění obdrží ten, kdo bude vyhodnocen jako nejrychlejší exař. Součástí ocenění je zapsání do osobní karty jeho dosažený čas. Vyhrává jen jedna osoba.

### CENOSILLICAFOBIC



Obdrží ten, kdo vypije nejvíc WB ze všech vojáků. V případě shody o zasloužené ocenění rozhodne vzájemný rozhodující "BEER COMBAT". Vyhrává jen jedna osoba. Součástí ocenění je i vedlejší věcná cena!

### BEER COMBAT WINNER AWARD



Obdrží ten, kdo vyhraje nejvíc pivních soubojů "BEER COMBAT". V případě shody o zasloužené ocenění rozhodne vzájemný rozhodující "BEER COMBAT". Vyhrává jen jedna osoba.

## **SUPER BEER COMBAT AWARD**



Obdrží ten, kdo se zúčastní minimálně jednoho z pивních soubojů "SUPER BEER COMBAT". Pouze účast v souboji stačí pro získání tohoto ocenění. Majitelů tohoto ocenění může být více.

## **BEST COSTUME**



Nejstylověji oblečený a vybavený voják v základně (období, realističnost atd.). Obdrží ten, kdo získá nejvíc hlasů od ostatních. V případě shody počtu hlasů obdrží ocenění všichni se stejným počtem hlasů. Za získání tohoto ocenění jsou 3 WP. Dále získají 2 WP a 1 WP ti, kteří se umístili na druhém a třetím místě.

## **MISS WAR**



Nejroštěnkóznější army žena v základně. Obdrží ta, která získá nejvíc hlasů od ostatních. V případě shody počtu hlasů obdrží ocenění všechny se stejným počtem hlasů. Za získání tohoto ocenění jsou 3 BP.

## **CAREERIST**



Obdrží ten, kdo ze všech vojáků postoupí o nejvíc WP vzhůru. V případě shody počtu WP, o které postoupili, obdrží ocenění všichni. Na toto ocenění nemá nárok osoba, která byla před operací dobrovolně degradována.

## **NONSTOP DRINKER**



Obdrží ten, kdo má doloženo, že po celou dobu operace (24 hodin) nespal ani minutu a byl při zahájení i ukončení operace. Majitelů tohoto ocenění může být více.

### BEER GIRL



Obdrží ta army žena, která vypije nejvíc WB ze všech žen. V případě shody počtu vypitých WB o ocenění rozhodne "BEER COMBAT". Vyhrává jen jedna osoba.

### BEST BEERFIE AWARD



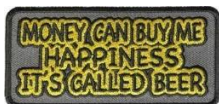
Obdrží ten, kdo během celého roku vyfotí nejlepší Selfíčko s pivem, pošle ho na messenger a získá nejvíce hlasů

### NONSTOP SLEEPER AWARD



Obdrží ten, kdo má doloženo, že po většinu času operace (24 hodin) prospal a byl při zahájení i ukončení operace. Majitel tohoto ocenění může být jen jeden.

### DONATOR



Obdrží ten, kdo mimořádně sponzoruje akci Beer Wars alespoň 50Kč. Částka musí být ideálně vložena do kasiček při registraci aby mohla být oficiálně zapsána.

### EXTRA DONATOR



Obdrží ten, kdo mimořádně sponzoruje akci Beer Wars alespoň 100Kč +. Částka musí být ideálně vložena do kasiček při registraci aby mohla být oficiálně zapsána.

## UNSTAINED



Obdrží ten, kdo od své první registrace na akci nevynechá ani jednu akci. Ocenění si udrží do prvního přerušení účasti.

## SURPRISE MOTHERFUCKER



Obdrží ten, kdo během akce udělá, nebo docílí něčeho naprosto neočekávaného. Na tomto ocenění se domlouvají nositelé DVT.

## DEZERTÉR



Extrémně negativní hodnocení registrovaného účastníka pivní operace. Uděluje se za neomluvené předčasné opuštění akce, či za nedostavení se k závěrečnému rannímu nástupu.

Dezertér nemá nárok na standardní hodnost dle seznamu hodností a i když se mu i nadále započítávají body do dlouhodobé statistiky, pro další ročník nastupuje pod tímto speciálním označením bez nároku na všechny možné výhody. V případě, že by další ročník vynechal, označení Dezertér mu zůstává do doby, než svojí chybu odčiní na jednom z následujících ročníků.

Toto nelichotivé označení bude propsáno do jeho osobní karty.

#### **MEDAILE BATTLE OF LABOUŇ MEDAL (1)**

Obdrží ten, kdo se zúčastnil alespoň jednoho ročníku Battle of Labouň.

#### **BEER WARS MEDAL (2)**

Obdrží ten, kdo se zúčastnil alespoň jednoho ročníku BEER WARS

#### **VIETNAM VETERAN MEDAL (3)**

Obdrží ten, kdo se zúčastnil všech pěti ročníků Vietnam Conflictů (2006-2010).

#### **5+ OPERATIONS MEDAL (4)**

Obdrží ten, kdo se zúčastnil jakýchkoliv 5ti ročníků od roku 2006 (tedy od prvního ročníku Vietnam Conflictu). Zkrátka byl řádně zaregistrován celkem pětkrát. Medaile se násobí dalším počtem 5ti registrací, tzn. že těchto medailí může vlastnit tolik, kolikrát byl pětkrát registrován.

#### **3 TIMES HOVADO MEDAL (5)**

Obdrží ten, kdo za dobu své účasti na akcích BOL a Vietnam Conflict nebo Beer Wars získal třikrát nejvyšší hodnotu HOVADO .

#### **HANDSOME SOLDIER MEDAL (6)**

Obdrží ten, kdo získá 3 ocenění Best Costume.

#### **PRETTY WOMAN MEDAL (7)**

Obdrží ta vojanda, která získá 3 ocenění Miss Battle.

#### **100+ OWST MEDAL (8)**

Obdrží ten, kdo nasbírá 100 bodů (OBST).

Medailí lze získat tolik, kolikrát byla pokořena stovka bodů.

#### **VETERAN (9)**

Obdrží ten, kdo má potvrzenou registraci minimálně na deseti akcích.



BATTLE OF  
LABOUN  
MEDAL



BEER WARS MEDAL



VIETNAM  
VETERAN  
MEDAL



5+  
OPERATIONS  
MEDAL



3 TIMES  
HOVADO  
MEDAL



HANDSOME  
SOLDIER  
MEDAL



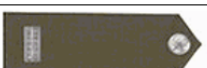
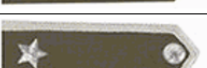
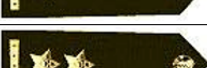
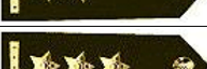
PRETTY  
WOMAN  
MEDAL



100+  
OBST  
MEDAL



VETERAN

| WP | NÁŠIVKA                                                                             | ODDÍL                                                                               | HODNOST          |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| 1  |    | Mužstvo                                                                             | VOJÍN            |
| 2  |    |                                                                                     | SVOBODNÍK        |
| 3  |    | Poddůstojníci                                                                       | DESÁTNÍK         |
| 4  |    |                                                                                     | ČETAŘ            |
| 5  |    |                                                                                     | ROTNÝ            |
| 6  |    | Sbor praporčící                                                                     | ROTMISTR         |
| 7  |    |                                                                                     | NADROTMISTR      |
| 8  |    |                                                                                     | PRAPORČÍK        |
| 9  |    |                                                                                     | NADPRAPORČÍK     |
| 10 |   |                                                                                     | ŠTÁBNÍ PRAPORČÍK |
| 12 |  | Sbor nižší důstojníci                                                               | PORUČÍK          |
| 14 |  |                                                                                     | NADPORUČÍK       |
| 16 |  |                                                                                     | KAPITÁN          |
| 18 |  | Sbor vyšší důstojníci                                                               | MAJOR            |
| 21 |  |                                                                                     | PODPLUKOVNÍK     |
| 24 |  |                                                                                     | PLUKOVNÍK        |
| 30 |  |                                                                                     | BRIGÁDNÍ GENERÁL |
| 33 |  |                                                                                     | GENERÁLMAJOR     |
| 36 |  |                                                                                     | GENERÁLPORUČÍK   |
| 39 |  |                                                                                     | DIVIZNÍ GENERÁL  |
| 42 |  |  | ARMÁDNÍ GENERÁL  |
| 51 |  |  | HOVADO           |

Pravidla schválena: 2024

**Poo**



**Cermy**



**Anubis**

